

TIGRES VOLANTS

WWW.TIGRES-VOLANTS.ORG

NOM: SURNOM: SEXE:

ESPÈCE: NATIONALITÉ: NÉ LE:

TAILLE: POIDS: PEAU: CHEVEUX: YEUX:

1. ASPECTS & QUALITÉS (6# = 1 PT. • MAX: 12)

ENG Énergie	PHY Physique
RES Résistance	MEN Mental
ADA Adaptation	SPI Spirituel

2. CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES (2# = 1 PT. • MAX: 24)

FO Force ENG+PHY	VO Volonté ENG+MEN	IF Influence ENG+SPI
CO Constitution RES+PHY	PE Perception RES+MEN	EQ Équilibre RES+SPI
AG Agilité ADA+PHY	IL Intelligence ADA+MEN	IT Intuition ADA+SPI

3. AUTRES

RX Réflexes (= Agilité)	FV Force vitale (= Constitution)	NF Niveaux de fatigue
--	---	-------------------------------------

4. Avantages

5. Défauts

6. LES SENS (RÉPARTIR PE X 5 • OPT.)

VU Vue	GO Goût
OU Ouïe	TO Toucher
OD Odorat	

7. NIVEAU SOCIAL

Niveau	_____
Fortune	_____
Train de vie	_____

8. TALENTS (CA = CARACT. ENTRE PARENTHÈSES ÷ 2 • BASE = CA - 2 • 1# = 1 PT. • ACADÉMIQUE = 5# • SPÉCIALISATION = 3# • ARCANES: PRIX X 2)

Combat

Armes naturelles (AG) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Armes de contact (AG) .. + = ...	
Armes de jet (PE) .. + = ...	
Armes de tir (PE) .. + = ...	
Armes lourdes (PE) .. + = ...	
Explosifs (IL) .. + = ...	
Esquive (AG) .. + = ...	

Agilité

Discrétion (AG) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Escalade (AG) .. + = ...	
Nage (AG) .. + = ...	
Dégrav (AG) .. + = ...	
Acrobatie (AG) .. + = ...	
Équitation (AG) .. + = ...	
Manipulation (AG) .. + = ...	

Pilotage

Autos (AG) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Motos (AG) .. + = ...	
Voiliers (AG) .. + = ...	
Bateaux (AG) .. + = ...	
Antigrav (AG) .. + = ...	
Hélicoptères (AG) .. + = ...	
Avions (AG) .. + = ...	
Subluminique (AG) .. + = ...	

Sciences

Mathématiques (IL) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Hypermécanique (IL) .. + = ...	
Biochimie (IL) .. + = ...	
Mécanique (IL) .. + = ...	
Électronique (IL) .. + = ...	
Informatique (IL) .. + = ...	
Médecine (IL) .. + = ...	
Zoologie (IL) .. + = ...	
Environnement (IL) .. + = ...	

Connaissances

Survie (IL) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Orientation (IL) .. + = ...	
Astrogation (IL) .. + = ...	
Histoire (IL) .. + = ...	
Géographie (IL) .. + = ...	
Gestion (IL) .. + = ...	
Paranormal (IT) .. + = ...	

Communication

Éloquence (IF) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Persuasion (IF) .. + = ...	
Tactique (IF) .. + = ...	
Psychologie (IT) .. + = ...	
Drague (IF) .. + = ...	
Marchandage (IF) .. + = ...	

Social

Étiquette (EQ) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Survie urbaine (EQ) .. + = ...	
Jeu (IT) .. + = ...	
Bureaucratie (EQ) .. + = ...	
Recherche (PE) .. + = ...	
Information (IL) .. + = ...	

Artisanat

Fermege (IL) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Génie civil (IL) .. + = ...	
Artisanat (AG) .. + = ...	
Joaillerie (AG) .. + = ...	
Confection (AG) .. + = ...	
Bricolage (AG) .. + = ...	
Gastronomie (IT) .. + = ...	

Art

Musique (AG) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Chant (IF) .. + = ...	
Danse (AG) .. + = ...	
Comédie (IT) .. + = ...	
Imagerie (IT) .. + = ...	
Sculpture (AG) .. + = ...	

Langages (IL)

Anglais galactique .. + = ...	CA+NIV=SCORE
------------------------------------	--------------

Arcanes

Esprit/Perception (IT) .. + = ...	CA+NIV=SCORE
Esprit/Création (VO) .. + = ...	
Esprit/Contrôle (EQ) .. + = ...	
Matière/Perception (IT) .. + = ...	
Matière/Création (VO) .. + = ...	
Matière/Contrôle (EQ) .. + = ...	
Éveil/Perception (IT) .. + = ...	
Éveil/Création (VO) .. + = ...	
Éveil/Contrôle (EQ) .. + = ...	

Spécialisations

.....	_____
.....	_____
.....	_____
.....	_____
.....	_____
.....	_____
.....	_____
.....	_____
.....	_____
.....	_____

Académique

Astérisque (*) en regard du talent.

