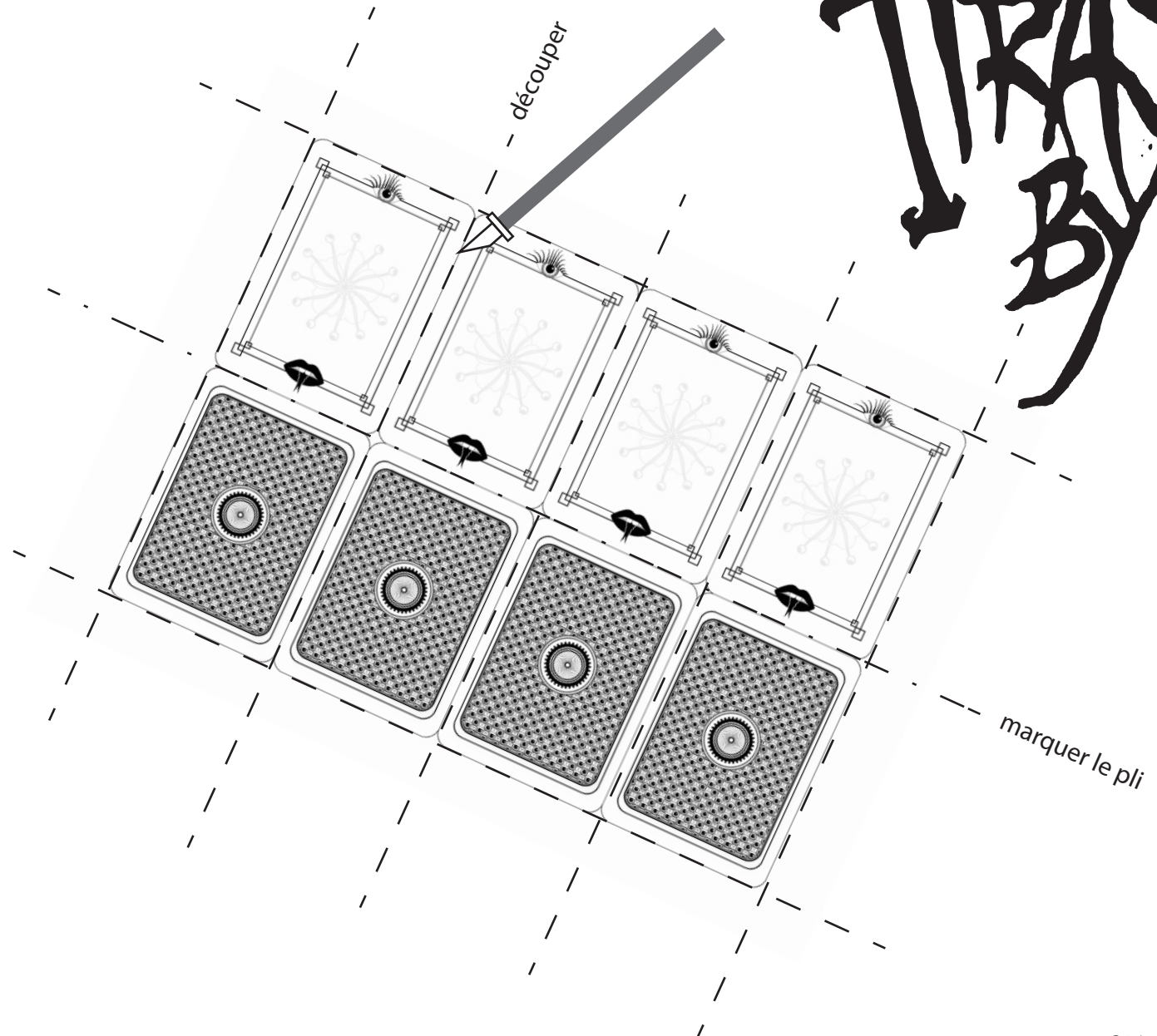
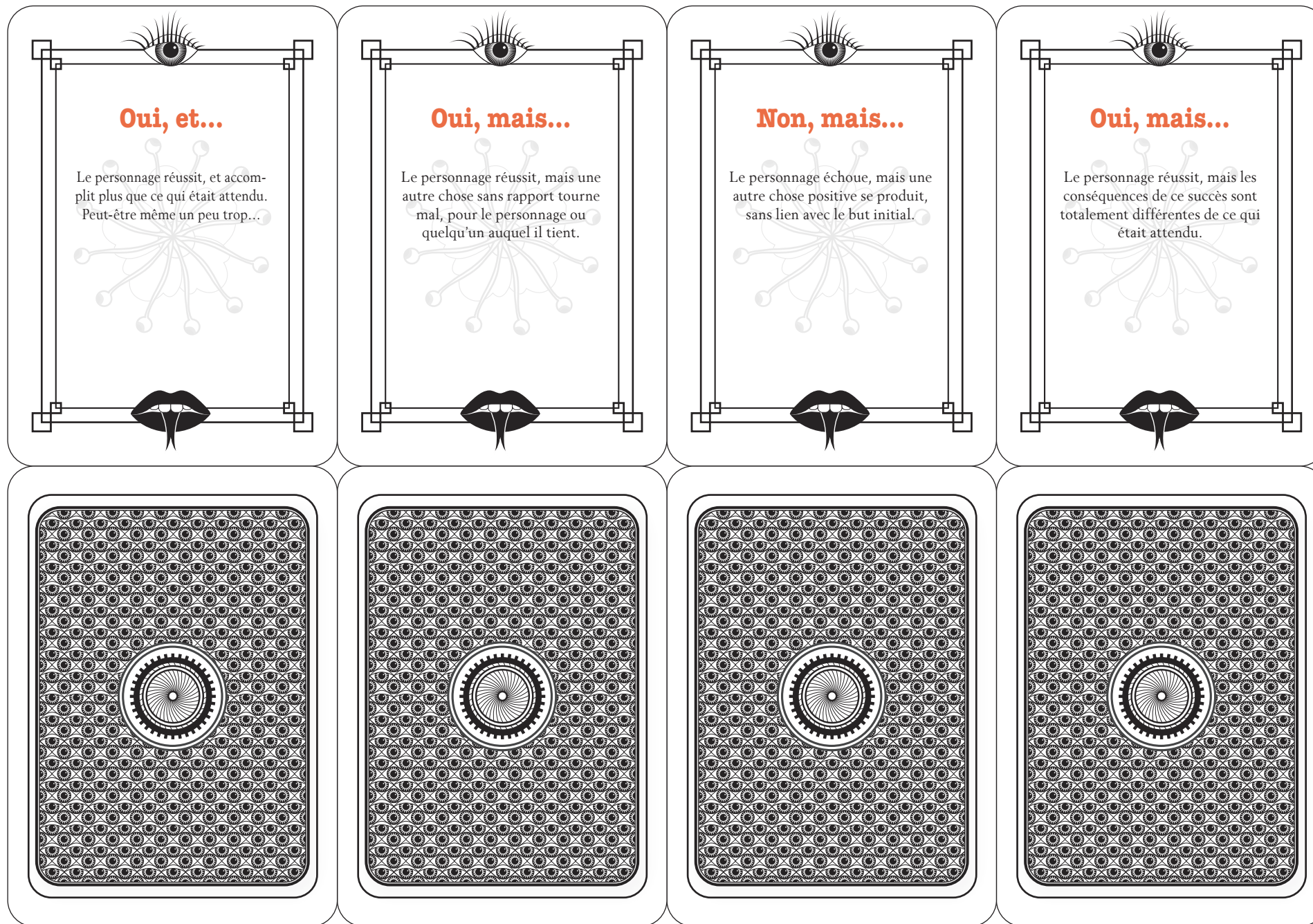
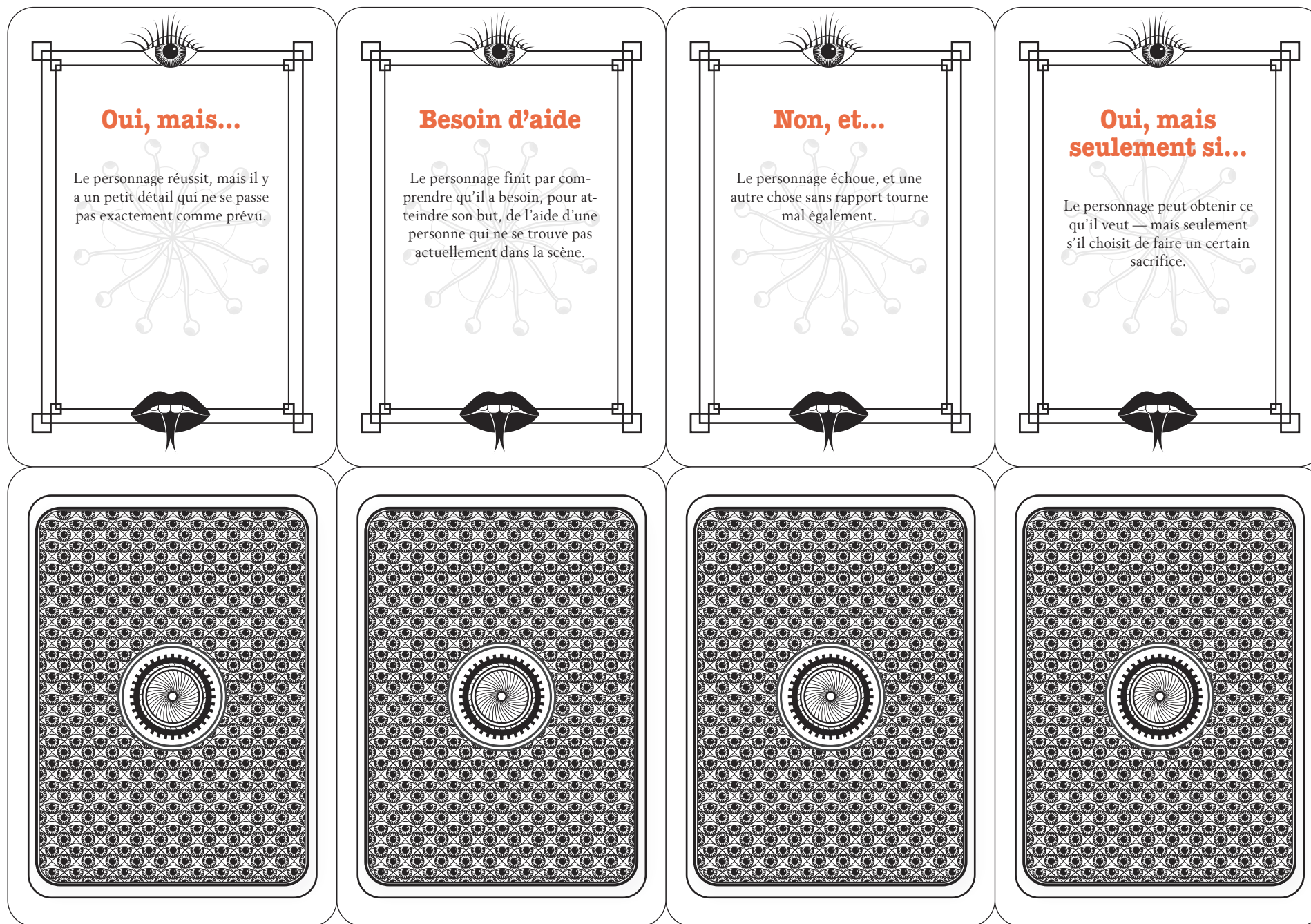


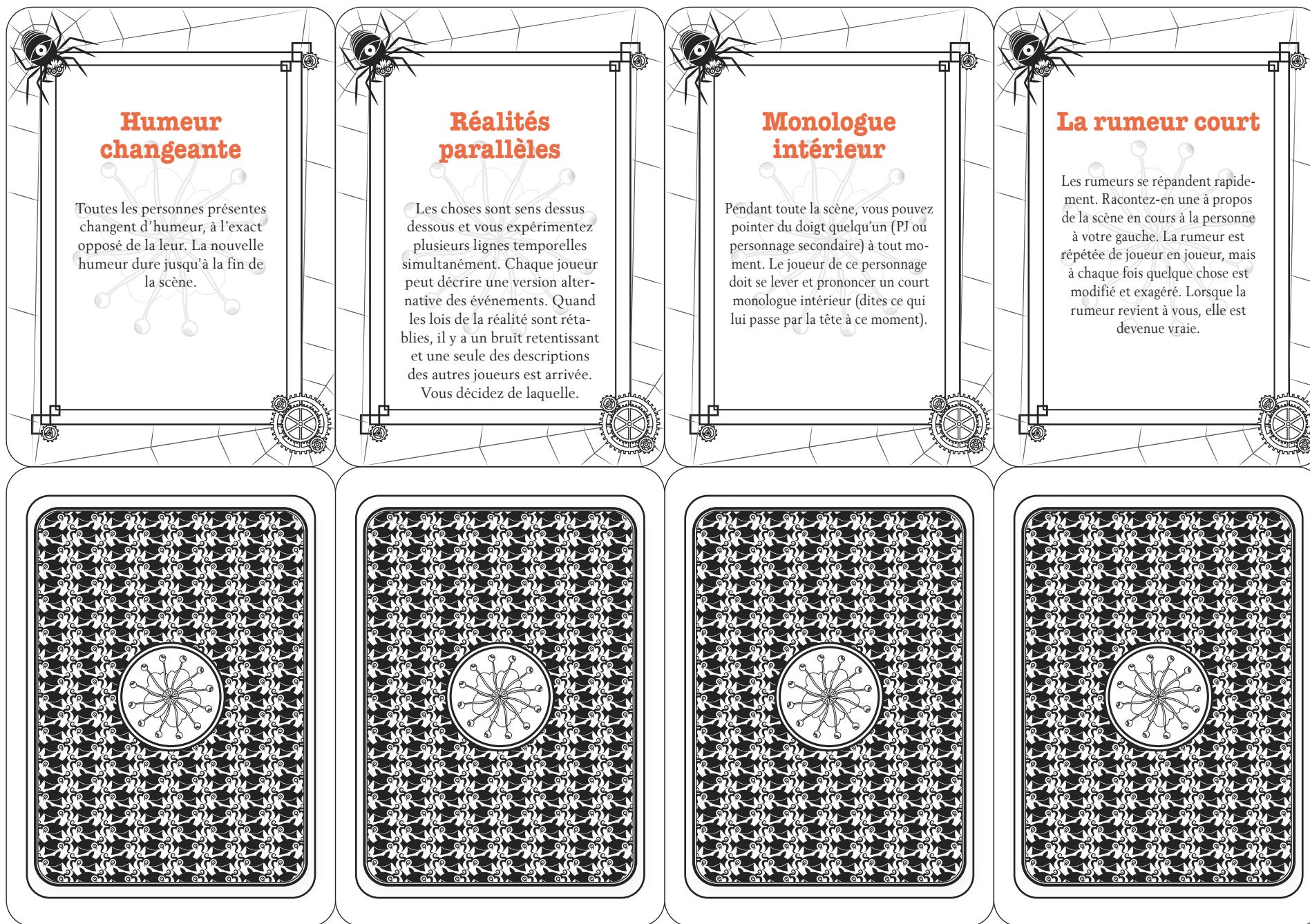
encoller (colle de montage)
et plier dos contre dos

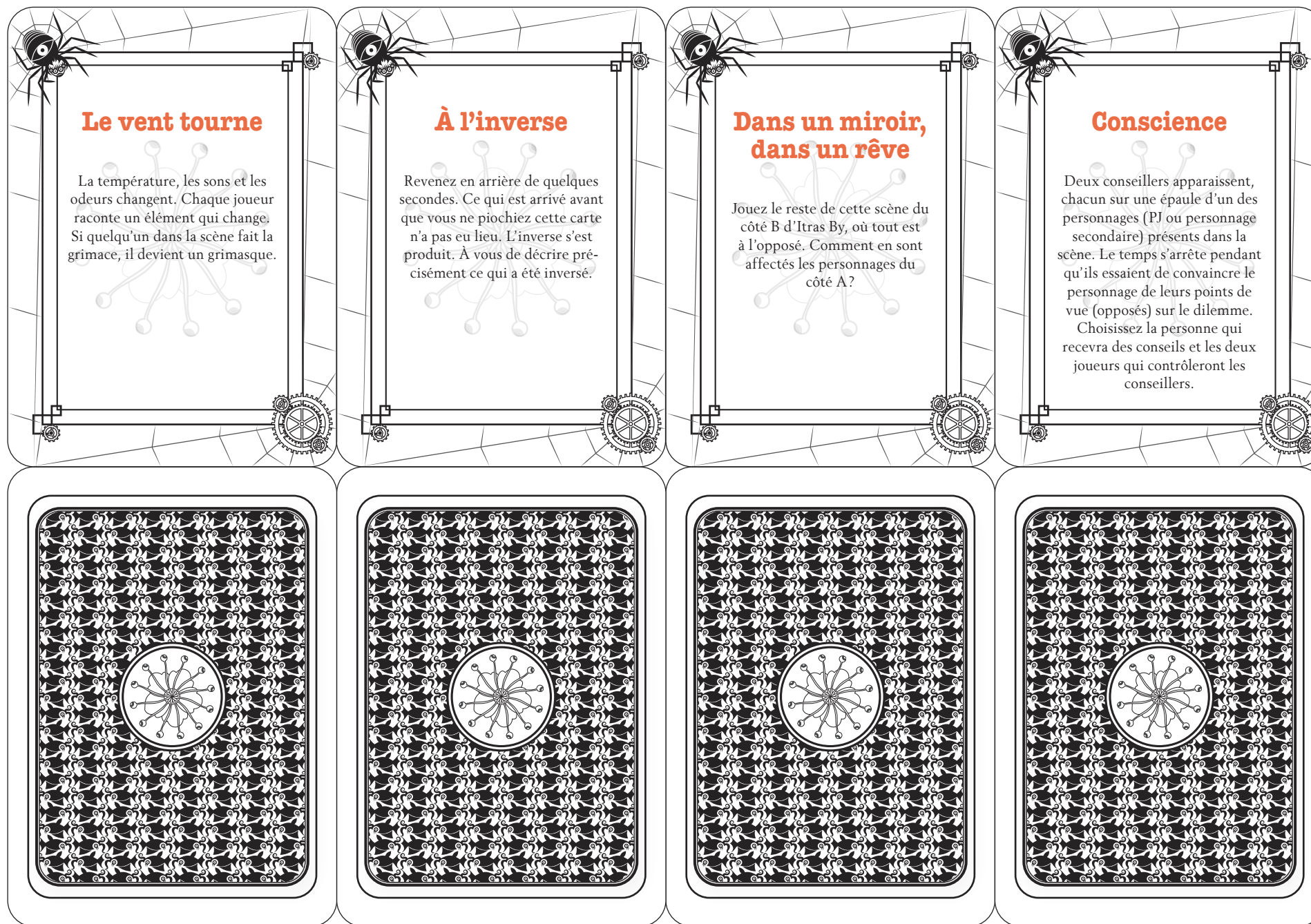










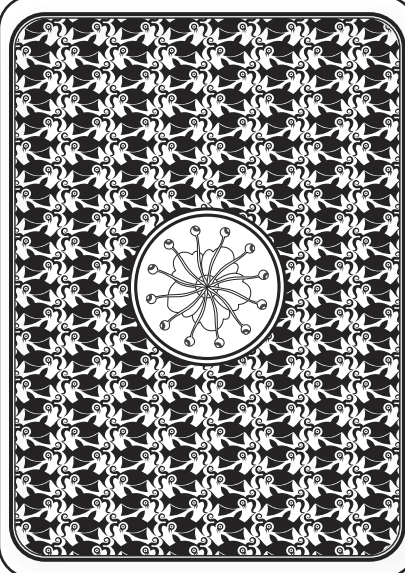
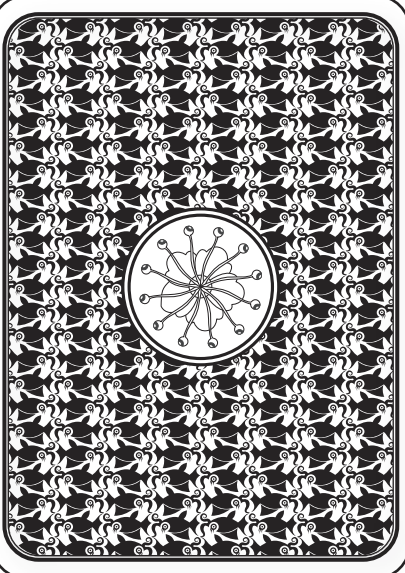
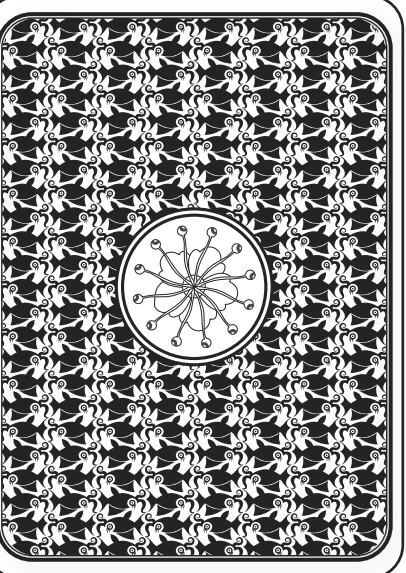
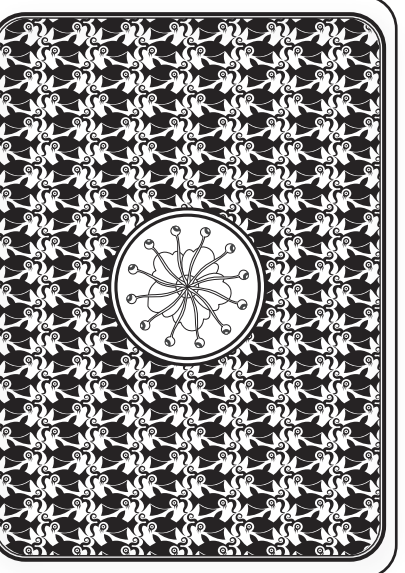
TRAS BY

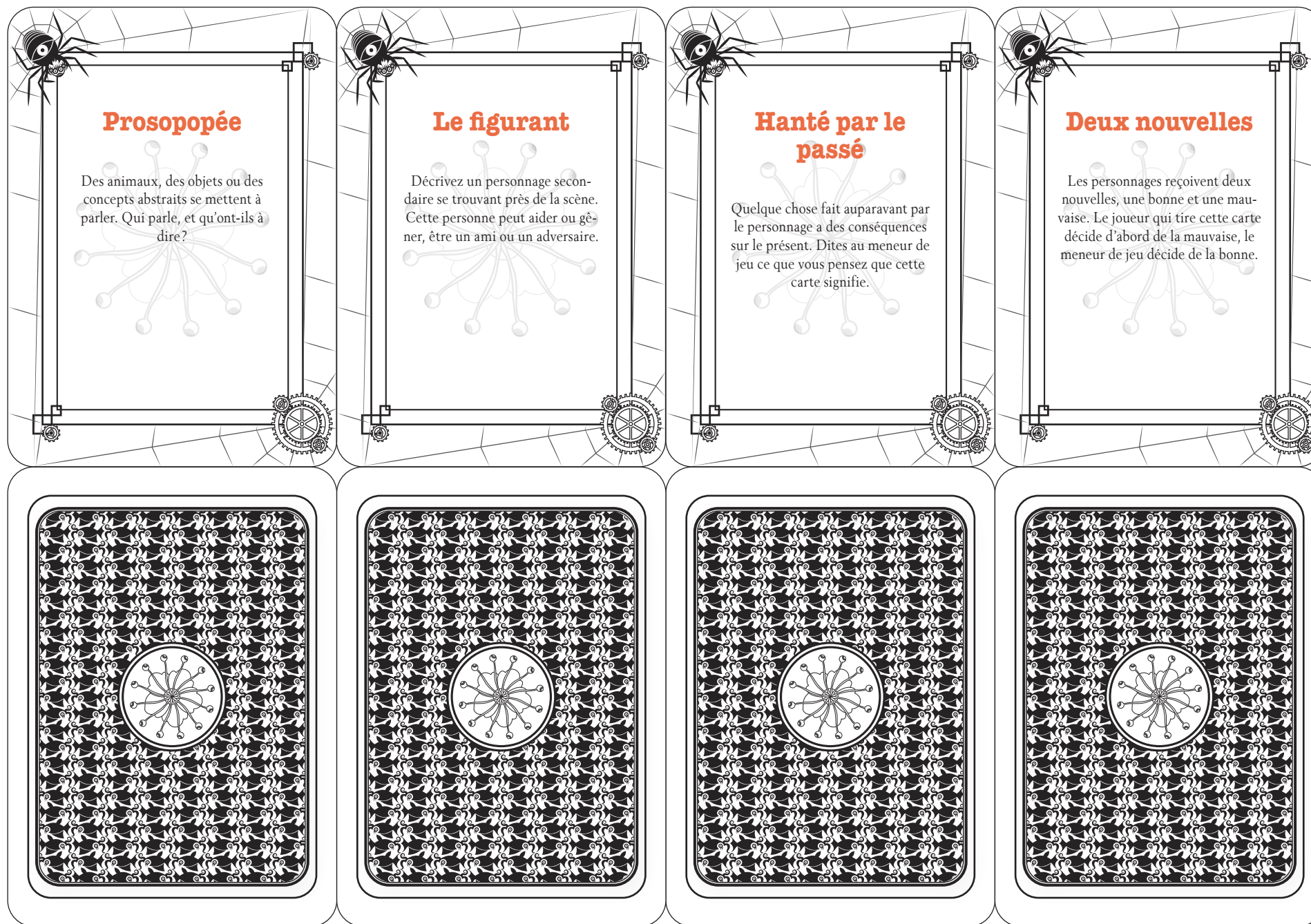


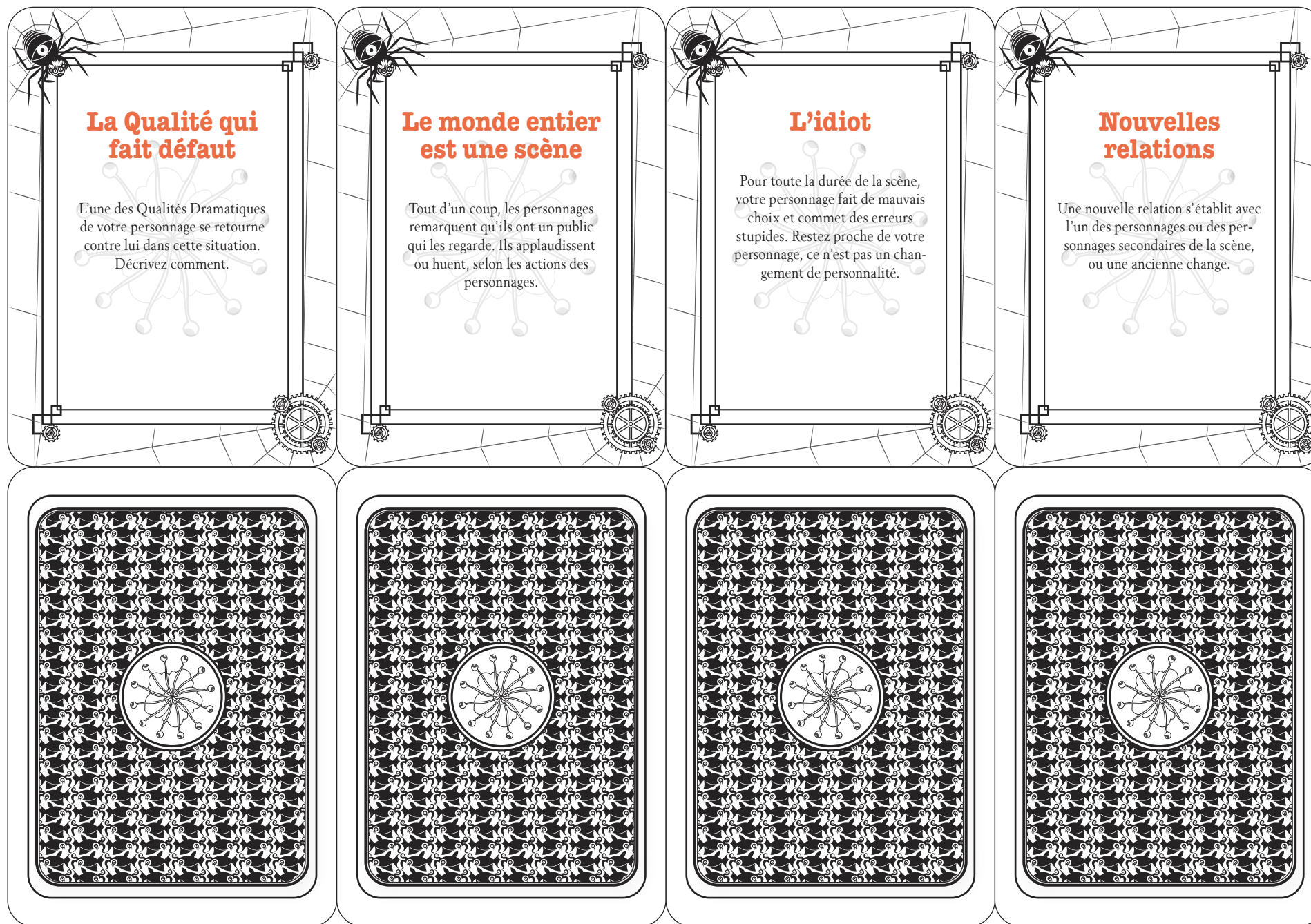


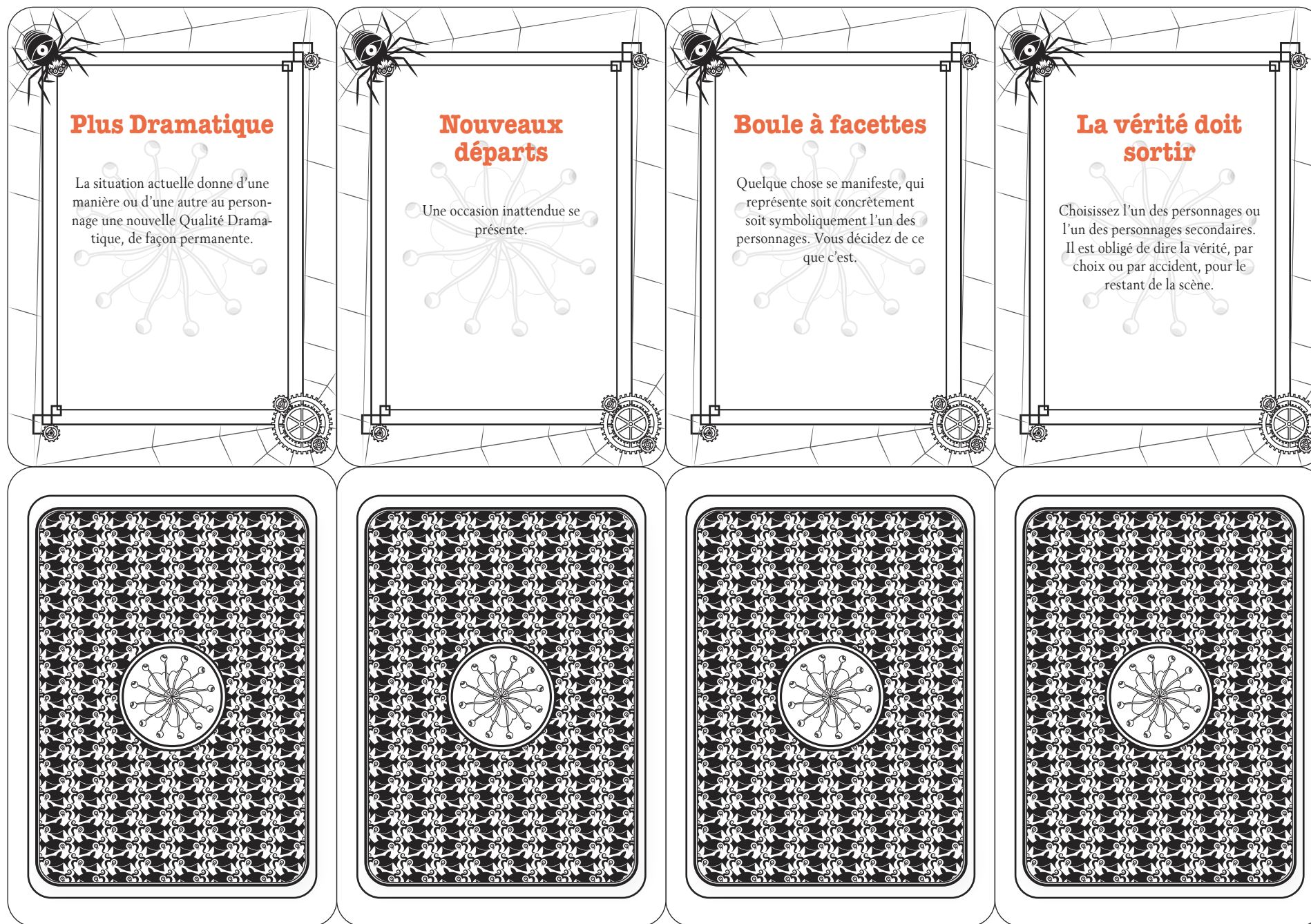




 <h3>L'ombre</h3> <p>Le temps s'arrête pendant que vous avez une conversation avec votre propre ombre. L'ombre a les mêmes compétences et caractéristiques que vous, mais en plus elle peut entrer dans des lieux que vous ne pouvez pas atteindre. Demanderez-vous à votre ombre de l'aide ou des conseils? Le joueur qui vous ressemble le plus joue votre ombre.</p> 	 <h3>Flashback</h3> <p>Jouez une scène qui a eu lieu dans le passé, au même endroit où se trouve votre personnage. Le joueur qui tire la carte établit la scène et indique aux autres joueurs quels personnages contrôler (des personnages secondaires ou leur propre personnage).</p> 	 <h3>Le défaut</h3> <p>Le dernier personnage secondaire rencontré par le personnage possède un sombre secret, un point faible ou un trait négatif. Le personnage ne sait pas forcément ce que c'est, mais c'est à vous en tant que joueur de l'inventer et de le décrire.</p> 	 <h3>Interview</h3> <p>Levez-vous. Votre personnage est interviewé à propos de ce qui se produit dans la scène. Vous pouvez décrire librement ce qui est arrivé de votre point de vue, et les pensées de votre personnage. Les autres joueurs posent les questions comme dans une conférence de presse. Quand l'interview est terminée, vous vous asseyez et continuez à partir du moment où vous vous êtes arrêté.</p> 
			







Une vision du futur
Écrivez quelques mots sur ce que réserve le futur. Lisez-les à voix haute. Gardez-les jusqu'à ce qu'ils se réalisent.

Les ombres s'étendent
La situation empire, devient plus dangereuse. Comment?

Justice
La justice est rendue dans cette scène. Comment, pourquoi et pour qui?

Le surhomme
Le principal avantage de votre personnage s'avère hautement bénéfique pour lui dans cette situation.

